



Composant Serveur API REST pour WinDev®

Léger.

Rapide.

Gratuit & Open Source.

Sans serveur IIS/Apache/...

Sans licence Serveur WebDev®.

Pas de SAAS, pas d'abonnement.

Windows 32/64 & Linux

Présentation

NEW : LightREST V3

La Documentation



Téléchargements

Un coup de main ?

Introduction à LightREST

Le composant **LightREST** contient toutes les fonctions et constantes nécessaires pour faciliter le développement de Web Services REST sous WinDev®.

Il met à disposition du développeur plusieurs classes, dont tous les éléments sont documentés :

- Les Classes **IrServer**, **IrRoute**, **IrRequest**, **IrResponse**, **IrHook**, **IrSession**.
- Les Constantes **Method** : Méthodes REST (*GET, POST, ...*)
- Les Constantes **Content** : Type MIME du contenu de la réponse (*application/json, text/plain, ...*)
- Les Constantes **Status** : Statut d'exécution (*200=OK, 401=Non autorisé, ...*)

Nul besoin de connaître les codes des statuts ou des types

MIME par coeur, les constantes **LightREST** sont là pour les renseigner à votre place.

L'implémentation d'un serveur REST avec **LightREST** se fait simplement :

- **Détermination des API à déployer** : Pour chaque API, une route est définie (=une URL + une méthode). Chaque Route est rattachée à une procédure WinDev® qui sera exécutée par **LightREST** lorsqu'une URL correspondant à la Route sera appelée. Pour une meilleure lisibilité, cette procédure WinDev® sera appelée *Handler* dans cette documentation.
- **Implémentation des Handlers REST** : Pour chaque Route+Méthode, le handler reçoit les objets ***IrRequest*** (contenant la requête REST reçue) et ***IrResponse*** (contenant la réponse à envoyer au client REST). *NB : Jusqu'à la version 2.8, le handler reçoit un objet ***IrRequest*** et doit retourner un résultat de type ***IrResponse***.*

Pour bien débuter, consultez le [Guide démarrage rapide](#).